



## **Intégration du module de paiement pour la plateforme WebSiteX5 Evolution 10**

# Sommaire

<b>1. NOTES DE VERSION.....</b>	<b>3</b>
<b>2. PRÉREQUIS.....</b>	<b>4</b>
<b>3. INSTALLATION ET PARAMÉTRAGE DU MODULE DE PAIEMENT.....</b>	<b>5</b>
3.1. Description du package.....	5
3.2. Configuration du module de paiement.....	5
3.3. Ajout du module de paiement.....	5
3.4. Configuration du logiciel WebSiteX5.....	5
3.5. Exporter les données sur le serveur web.....	6
3.6. URL de retour.....	7
Page success_payment.....	7
Page default_payment.....	7
<b>4. PARAMÉTRAGE DE L'URL DE NOTIFICATION.....</b>	<b>8</b>
<b>5. PROCÉDER À LA PHASE DE TEST.....</b>	<b>9</b>
<b>6. PASSAGE D'UNE BOUTIQUE EN MODE PRODUCTION.....</b>	<b>11</b>
<b>7. OBTENIR DE L'AIDE.....</b>	<b>12</b>
Consulter la documentation.....	12
Contacter l'assistance.....	12

## 1. NOTES DE VERSION

---

Version	Date	Commentaire
1.0	14/10/2013	Version initiale.

Ce document et son contenu sont strictement confidentiels. Il n'est pas contractuel. Toute reproduction et/ou distribution de tout ou partie de ce document ou de son contenu à une entité tierce sont strictement interdites ou sujettes à une autorisation écrite préalable de Lyra Network. Tous droits réservés.

## 2. PRÉREQUIS

Avant de procéder à l'intégration du module de paiement, veuillez-vous assurer d'être en possession des éléments suivants :

- **Fichier du module de paiement** : PayZen\_WebSiteX5\_10.0\_v1.0.zip
- **Identifiant de votre boutique**
- **Clé de test ou de production**

L'identifiant de la boutique ainsi que les clés sont disponibles sur le Back Office Marchand (Menu : **Paramétrage > Boutique > Clés**)

Configuration Paramétrage paiement manuel **Clés** Journaux Association contrats

Clés des API formulaire V1, V2 et WS toutes versions

Identifiant boutique: 9131 Clé de production: Masqué pour confidentialité

Clé de test: 863542 Date de passage en production: 09/10/2009 16:56:58

Regénérer une clé de test Dernière génération de la clé de production: 04/12/2008 12:25:38

Regénérer une clé de production

Pour rappel, votre Back Office Marchand est disponible à cette adresse:

<https://secure.payzen.eu/vads-merchant/>

## 3. INSTALLATION ET PARAMÉTRAGE DU MODULE DE PAIEMENT

---

### 3.1. Description du package

---

Décompressez le fichier **PayZen\_WebSiteX5\_10.0\_v1.0.zip**, vous devez visualiser les fichiers ci-dessous :

- Le répertoire **paiement** correspond au module de paiement.
- Le fichier **PayZen\_WebSiteX5\_10.0\_v1.0.pdf** correspond à cette documentation.

### 3.2. Configuration du module de paiement

---

Pour paramétrer votre module de paiement, vous devez entrer votre identifiant boutique ainsi que votre clé.

Ouvrez donc le fichier **paiement.php** situé dans le répertoire paiement du module avec le bloc note ou avec **Notepad++** :

- **\$key = '1111111111111111';**

Saisissez votre clé de TEST ou de PRODUCTION selon le mode utilisé (test ou production) à la place de 1111111111111111.

- **\$param['vads\_site\_id'] = '12345678';**

Saisissez votre identifiant boutique à la place de 12345678.

- **\$param['vads\_ctx\_mode'] = 'TEST';**

Ce paramètre représente le mode dans lequel vous êtes. Si vous êtes en mode test, laissez TEST.

Quand vous passerez en mode production, vous devrez saisir PRODUCTION en majuscule.

N'oubliez pas lors du passage en production de modifier la clé par la clé de production (\$key = '1111111111111111';).

- **\$param['vads\_url\_success'] = 'http://votresite/success\_payment.html';**

Remplacez **votresite** par l'URL de votre site (exemple www.monsite.com).

- **\$param['vads\_url\_return'] = 'http://votresite/default\_payment.html';**

Remplacez **votresite** par l'URL de votre site (exemple www.monsite.com).

### 3.3. Ajout du module de paiement

---

Pour ajouter le module de paiement, copiez le répertoire **paiement** du module précédemment décompressé à la racine de votre site.

### 3.4. Configuration du logiciel WebSiteX5

---

Dans le logiciel WebSiteX5:

1. Cliquez sur **Paramètres avancés** puis **Panier virtuel e-commerce**.
2. Cliquez sur l'onglet **Gestion** pour que votre logiciel soit compatible avec le module de paiement.

3. Dans la partie **Liste de types de paiement** cliquez sur le bouton **Ajouter**.
4. Choisissez un nom pour la méthode de paiement, exemple: **PayZen - Paiement par CB**.
5. Allez dans l'onglet **Type**.
6. Cochez le bouton **Payer Maintenant**.
7. Dans la partie **Type de paiement** sélectionnez **Code personnalisé**.
8. Dans la partie **Code HTML pour le bouton Payer maintenant**, collez le code ci-dessous.

```
<center>
<form METHOD='POST' ACTION='http://votresite.com/paiement/paiement.php?
item_name=Num%C3%A9ro%20de%20commande%20[UESCAPE_ORDER_NO]&
item_number=[UESCAPE_ORDER_NO]&
amount=[UESCAPE_PRICE, 1,###.@@]&
charset=UTF%2d8&
first_name=[UESCAPE_NAME]&
last_name=[UESCAPE_LASTNAME]&
address1=[UESCAPE_ADDRESS1]&
address2=[UESCAPE_ADDRESS2]&
city=[UESCAPE_CITY]&
state=[UESCAPE_STATEREGION]&
country=[UESCAPE_COUNTRY]&
zip=[UESCAPE_ZIPPOSTALCODE]&
email=[UESCAPE_EMAIL]'>
<input type='submit' value='Payer Maintenant' /></form>
</center>
```

Vous devez remplacer **http://votresite.com** par l'URL de votre boutique.

### 3.5. Exporter les données sur le serveur web

---

Après avoir effectué les modifications, n'oubliez pas d'exporter votre site afin que les modifications soient prises en compte.

Dans le logiciel WebSiteX5:

1. Cliquez sur le menu **Exporter** puis sur le bouton **Suivant**.

### 3.6. URL de retour

---

Une fois que le client a effectué son paiement, vous avez la possibilité de le rediriger sur une page de retour de votre boutique. Vous pouvez définir 2 pages :

- **success\_payment**
- **default\_payment**

Pour créer vos pages relatives au paiement sur le logiciel WebSiteX5, cliquez sur le menu **Création du plan**.

#### Page success\_payment

Pour créer la page **success\_payment**:

1. Cliquez sur le bouton **Nouvelle page** pour créer votre page de retour.
2. Renommez la **Page X** en **success\_payment**.
3. Cliquez sur l'icône **Page invisible dans le menu** afin que cette page ne soit pas visible dans le menu de votre site.
4. Cliquez sur le menu **Création des pages**.
5. La page courante devrait afficher: **Page d'accueil** ou un autre nom si vous avez modifié le nom de la page.
6. Cliquez sur le bouton **Suivant** jusqu'à ce que page courante affiche **success\_payment**.
7. Pour insérer du texte sur cette page, déplacez le logo **Texte** sur une zone de votre page.
8. Cliquez sur le bouton **Modifier** puis saisissez le texte de votre choix, par exemple: **Votre paiement a été effectué**.
9. Cliquez sur le bouton **Ok**.

#### Page default\_payment

Pour créer la page **default\_payment**:

1. Cliquez sur le bouton **Nouvelle page** pour créer votre page de retour.
2. Renommez la **Page X** en **default\_payment**.
3. Cliquez sur l'icône **Page invisible dans le menu** afin que cette page ne soit pas visible dans le menu de votre site.
4. Cliquez sur le menu **Création des pages**.
5. La page courante devrait afficher: **Page d'accueil** ou un autre nom si vous avez modifié le nom de la page.
6. Cliquez sur le bouton **Suivant** jusqu'à ce que page courante affiche **default\_payment**.
7. Pour insérer du texte sur cette page, déplacez le logo **Texte** sur une zone de votre page.
8. Cliquez sur le bouton **Modifier** puis saisissez le texte de votre choix, par exemple: **Votre paiement n'a pas abouti**.
9. Cliquez sur le bouton **Ok**.
10. N'oubliez pas d'exporter vos données comme expliqué dans le chapitre **Exporter les données sur le serveur web**.

## 4. PARAMÉTRAGE DE L'URL DE NOTIFICATION

---

L'URL de notification est l'URL qui sera contactée par la plateforme de paiement (indépendamment du navigateur client), elle permet de mettre à jour le statut d'une commande dans le tableau de bord de votre site e-commerce.

La plupart des solutions e-commerce intègrent un tableau de bord de commande s'appuyant sur une base de données, **ce n'est pas le cas pour ce CMS**.

Par conséquent il est **inutile** de paramétrer l'URL de notification, la visualisation de vos commandes se fait donc depuis le Back Office Marchand PayZen.




## 5. PROCÉDER À LA PHASE DE TEST

Maintenant que le module de paiement est configuré, et que vous avez convenablement renseigné les URL de notification, vous pouvez débiter la phase de test en vue de générer la clé de production.

Plusieurs cas de paiements peuvent être simulés en utilisant les numéros de carte de test précisés sur la page de paiement. Le marchand pourra notamment tester les différents résultats d'authentification 3D Secure (si ce dernier est enrôlé 3DS et si l'option 3DS n'est pas désactivée).


La liste des tests à réaliser pour générer la clé de production est donnée dans le Back Office Marchand, menu **Paramétrage > Boutique > Clés**.

 **Contrôle des tests**


Voici le récapitulatif des tests effectués jusqu'à présent.  
Vous devez réaliser un paiement valide pour chacune des lignes de la table ci-dessous.

- \* les paiements manuels ne sont pas pris en compte ;
- \* les paiements de test sont purgés au bout de 30 jours ;
- \* le paramètre vads\_page\_action doit être valorisé à PAYMENT ou REGISTER\_PAY.

CB	Mastercard	Maestro	Visa Electron	Date du paiement	Statut du test
4970100000000014	5970100300000018	5000550000000029	4917480000000008		✗
4970100000000055	5970100300000067	5000550000000052	4917480000000057		✗
4970100000000063	5970100300000075	5000550000000060	4917480000000065		✗
4970100000000071	5970100300000083	5000550000000078	4917480000000073		✗

 **Rafraichir la table**

Le bouton de génération de la clé de production ci-dessous deviendra opérationnel dès lors que vous aurez réalisé tous les tests requis avec succès.  
Cliquez sur le bouton Rafraichir la table pour actualiser l'avancement des tests.

 **Générer la clé de production**

Si votre boutique ne possède pas le tableau de contrôle de tests, il n'est pas nécessaire d'effectuer de tests avant de passer en production, vous pouvez directement cliquer sur le bouton **Générer la clé de production** pour passer en production. Nous vous conseillons cependant d'effectuer quelques tests de paiement pour vous assurer que la solution de paiement a correctement été intégrée.

Chaque ligne de la liste regroupe les numéros de cartes associées au même scénario (soit 2 paiements acceptés et 2 paiements refusés).

Chaque colonne correspond à un type de carte différent : CB/VISA, MASTERCARD, MAESTRO, VISA ELECTRON).

Pour réaliser la phase de test :

1. Passez une commande sur votre site marchand comme si vous étiez un de vos acheteurs.
2. Sélectionnez le mode de paiement "**Paiement par carte bancaire**".
3. Une fois redirigé vers la page de paiement, sélectionnez le type de carte de votre choix
4. Reportez-vous à la liste des tests pour identifier le numéro de carte à utiliser.
5. Lorsque qu'un test est validé, son statut est mis à jour dans la liste. Utilisez le bouton **Rafraichir la table** si le statut ne s'est pas rafraichi automatiquement.
6. Une fois les 4 tests validés, le bouton **Générer la clé de production** devient accessible.

**Contrôle des tests**

Voici le récapitulatif des tests effectués jusqu'à présent.  
 Vous devez réaliser un paiement valide pour chacune des lignes de la table ci-dessous.

- \* les paiements manuels ne sont pas pris en compte ;
- \* les paiements de test sont purgés au bout de 30 jours ;
- \* le paramètre vads\_page\_action doit être valorisé à PAYMENT ou REGISTER\_PAY.

CB	Mastercard	Maestro	Visa Electron	Date du paiement	Statut du test
4970100000000014	59701003000000018	50005500000000029	49174800000000008	16/01/2020 14:08:51	✓
4970100000000055	59701003000000067	50005500000000052	49174800000000057	16/01/2020 14:09:30	✓
4970100000000063	59701003000000075	50005500000000060	49174800000000065	16/01/2020 14:08:24	✓
4970100000000071	59701003000000083	50005500000000078	49174800000000073	16/01/2020 14:08:41	✓

Rafraîchir la table

Tous les tests requis ont été réalisés avec succès. Vous pouvez à présent générer la clé de production en cliquant sur le bouton ci-dessous.

**Générer la clé de production**

**7.** Cliquez sur le bouton **Générer la clé de production** et acceptez les différents messages d'avertissement.

La clé de production est maintenant disponible.

## 6. PASSAGE D'UNE BOUTIQUE EN MODE PRODUCTION

---

Après la réception du mail vous informant de la génération de votre clé de production, vous pouvez paramétrer la méthode de paiement en suivant les étapes ci-dessous :

- Récupérez la clé de production disponible dans le Back Office Marchand (**Paramétrage > Boutique > Clés** ).
- Dans les paramètres de configuration du module :
  - Renseignez le champ **Clé en mode production**
  - Basculez le mode de TEST vers PRODUCTION.
  - Sauvegardez les modifications.
- Assurez-vous d'avoir renseigné l'URL de notification en mode production conformément au chapitre **Configurer la notification à la fin du paiement**.

Nous vous conseillons, une fois les paramétrages de production mis en place sur votre boutique, de réaliser un premier paiement réel pour vous assurer que votre contrat bancaire est bien fonctionnel.

Vous pourrez ensuite annuler le paiement depuis le Back Office Marchand.

### **Remarque sur la clé de production :**

Pour des raisons de sécurité, cette clé ne sera plus visible dès lors qu'une première transaction en mode production aura été réalisée depuis votre boutique.

### **Remarque sur le mode de TEST :**

Une fois votre boutique en production, le mode de TEST reste toujours disponible.

Pour travailler en mode test il vous suffit de suivre les étapes ci-dessous :

- Basculez le mode de PRODUCTION à TEST.
- Assurez-vous que le champ **Clé en mode TEST** soit correctement renseigné.
- Sauvegardez les modifications.

## 7. OBTENIR DE L'AIDE

---

### Consulter la documentation

---

Vous cherchez de l'aide? Consultez nos sites documentaires

En France	<a href="https://payzen.io/fr-FR/faq/sitemap.html">https://payzen.io/fr-FR/faq/sitemap.html</a>
En Europe	<a href="https://payzen.io/en-EN/faq/sitemap.html">https://payzen.io/en-EN/faq/sitemap.html</a>
En Amérique Latine (hors Brésil)	<a href="https://payzen.io/lat/faq/sitemap.html">https://payzen.io/lat/faq/sitemap.html</a>
Au Brésil	<a href="https://payzen.io/pt-BR/faq/sitemap.html">https://payzen.io/pt-BR/faq/sitemap.html</a>
En Inde	<a href="https://payzen.io/in/faq/sitemap.html">https://payzen.io/in/faq/sitemap.html</a>

Nous veillons à améliorer constamment la compréhension et la bonne utilisation de notre documentation produit. Vos remarques constructives sont des éléments significatifs pour nous.

Merci d'envoyer vos commentaires et suggestions au sujet de la documentation à l'adresse [support@payzen.eu](mailto:support@payzen.eu).

### Contactez l'assistance

---

Pour toute question technique ou demande d'assistance, nos services sont disponibles du lundi au vendredi, de 9h à 18h

	Par téléphone	Par e-mail
En France	<b>0811708709</b> <small>Service 0,06 € / min + prix appel</small>	<a href="mailto:support@payzen.eu">support@payzen.eu</a>
En Europe	<b>+33820902103</b> <small>Service 0,12 € / min + prix appel</small>	<a href="mailto:support@payzen.eu">support@payzen.eu</a>
En Amérique Latine (hors Brésil)	N/A	<a href="mailto:soporte@payzen.lat">soporte@payzen.lat</a>
Au Brésil	+55 (11) 3336-9217 +55 (11) 3336-9209	<a href="mailto:suporte@payzen.com.br">suporte@payzen.com.br</a>
En Inde	+91 (022) 33864910 / 932	<a href="mailto:support.pg.in@lyra.com">support.pg.in@lyra.com</a>

et via votre Back Office Marchand, menu **Aide > Contacter le support**

Pour faciliter le traitement de vos demandes, il vous sera demandé de communiquer votre identifiant de boutique (numéro à 8 chiffres).

Cette information est disponible dans l'e-mail d'inscription de votre boutique ou dans le Back Office Marchand (menu **Paramétrage > Boutique > Configuration**).